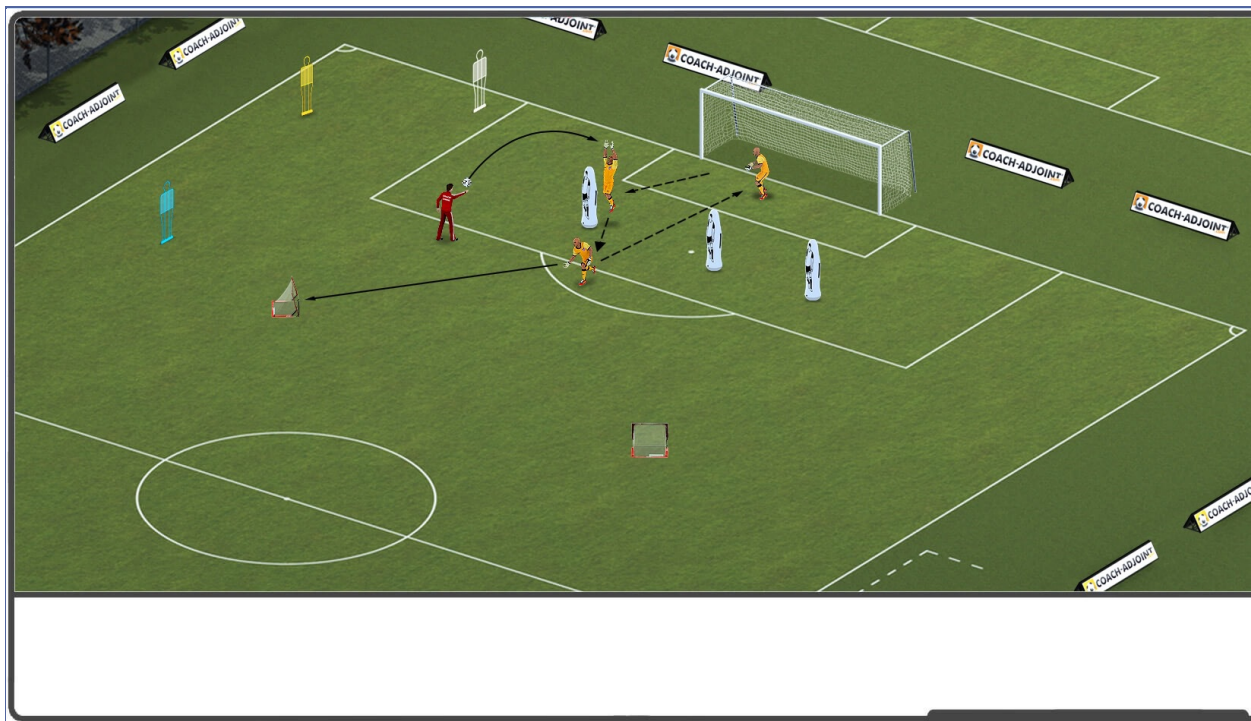


MATÉRIELS: 3 Mannequins (gonflables) - 6 Mannequins (3 couleurs) - 2 Petits buts - 2 Buts mobiles

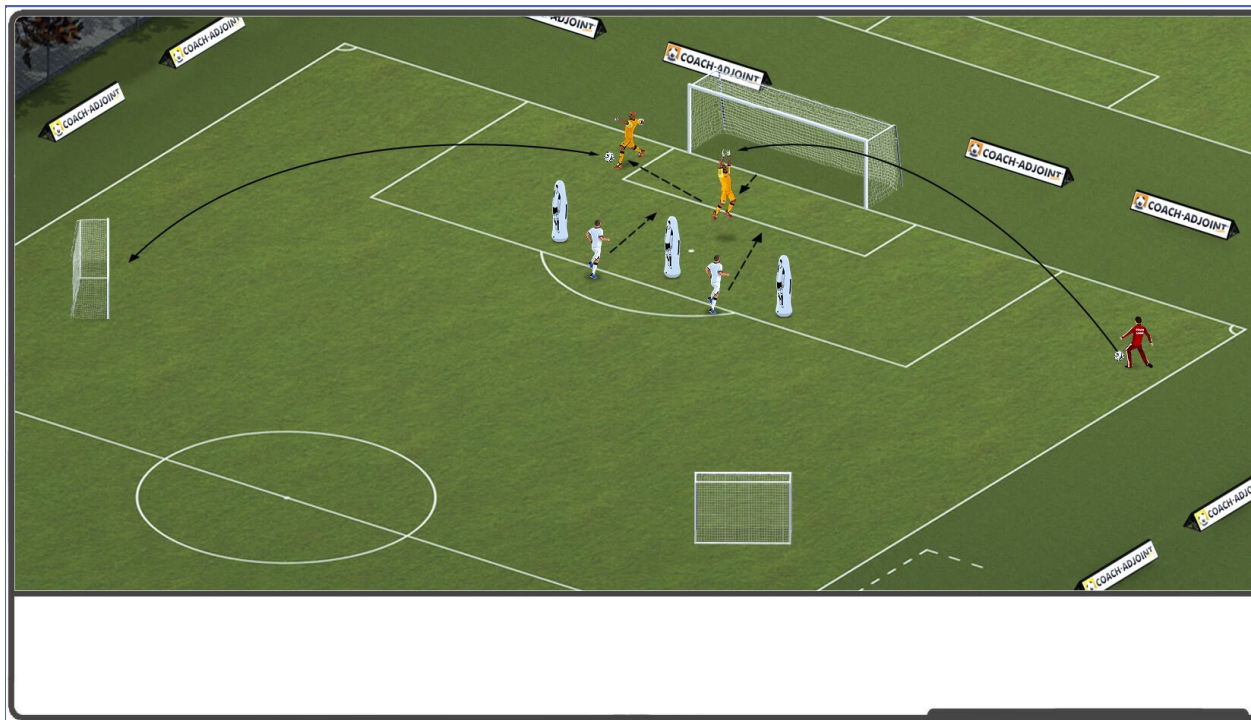


SITUATION ANALYTIQUE (guise d'échauffement)

1. le GB vient capter un ballon aérien derrière le mannequin.
2. Relance main dans le petit but demandé
3. Se replacer suivant la couleur du mannequin demandée en fermant le bon espace dans un simulation d'un centre.

VARIANTES: 3 Passages sur chaque mannequin
Idem côté opposé.

OBSERVATIONS: Qualité du geste technique (plus haut possible). Insister sur défendre le bon espace avec posture; position épaules; prises d'informations.



SITUATION TACTIQUE

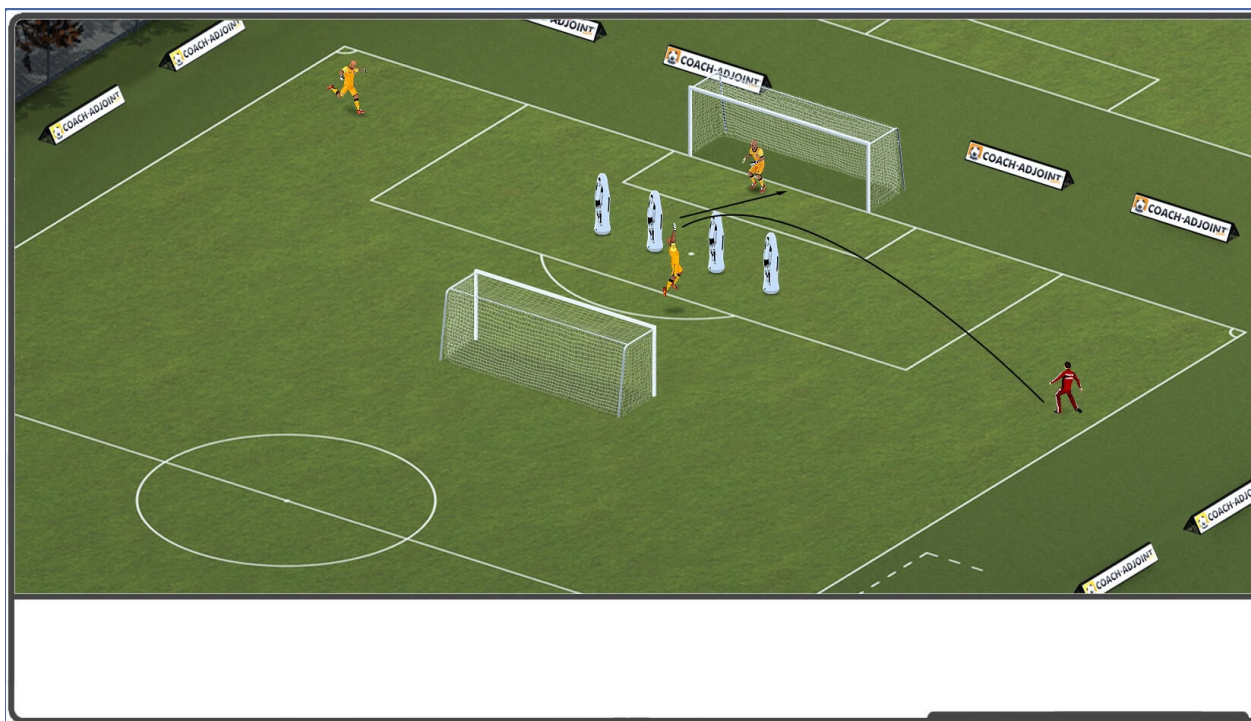
Le GB intervient sur un centre aérien dans l'espace entre lui est les mannequins.
Relance opposée dans le but mobile.

Les 2 autres GB viennent créer du mouvement avec une course vers le gardien.

Si ils ont la possibilité de prendre le ballon pour marquer cela reste possible.

VARIANTES: 3 passages (droite et gauche) sur centre.
3 passages (droite et gauche) sur ballons excentrés (avec mannequins plus hauts)

OBSERVATIONS: Prise d'information (position épaules ouvertes)
Prise de décision (sortir ou rester)



JEU

ORGANISATION: Sur terrain (2 surfaces), une ligne de mannequins sont disposés au milieu.

DÉROULEMENT: 2 centreurs (1 gardien; entraîneur) distillé des centres suivant la zone où le ballon tombe, le gardien doit essayer de marquer avec les poings dans le but du partenaire. Il est interdit de franchir la ligne de mannequins pour prendre le ballon.

LE PREMIER GARDIEN QUI MARQUE 3 POINT (1 but) À REMPORTE LA PARTIE.